

PROGRAMAZIO LABURRA

IKASTETXEAREN IZENA	Olabide Ikastola							2017-2018		
ARLOA / GAIA	PLASTIKA eta IKUS HEZKUNTZA (Marrazketa Teknikoa)						DATA			
ETAPA - MAILA	1 DBH		2 DBH		3 DBH		4 DBH	X	1 BATX.	2 BATX.

1	HELBURUAK: GUTXIENGO GAITASUN MODUAN DEFINITUAK
<ul style="list-style-type: none"> - Marrazketa Teknikoaren oinarriak ezagutzea eta ulertzea, industria-munduarekin lotuta planoen interpretazioari aplikatzeko eta planoan irudikapen teknikoak egiterakoan sortzen diren problemei ebazpen arrazoituak lantzeko. - Espazioa eta espazio-ikuskerak hobetzen lagunduko dioten errepresentazio-sistema ezberdinak antzeman, aztertu eta ulertzea. - Marrazketa Teknikoak eskaintzen digun metodoa eta arrazoiketa sustatzea, ideia zientifiko teknikoak igortzeko modu bezala. - Planoak egiteko gehien erabilitako marrazketa teknikoaren errepresentazioaren araudia, berezitasunak, sinboloak eta hitzarmenak ezagutzea, behar bezala erabiltzeko. - Krokis akotatuena bidez formak ulertu eta irudikatzea, UNE eta ISO arauak jarraiki. - Krokisak eta esku hutsezko ikuspegiak sustatzea, adierazpen grafikoak beharrezkoak dituen abilezia eta azkartasuna bereganatzeko. - Marrazketaren akabera egokia baloratzea, hala nola, errepresentazioaren teknika grafiko desberdinek sar ditzaketen hobekuntzak. 	

2 EDUKIEN DENBORALIZAZIOA					
ORD.	1. ebaluazioa	ORD.	2. ebaluazioa	ORD.	3. ebaluazioa
	<ul style="list-style-type: none"> -GEOMETRIA DESKRIBATZAILEAREN ONARRIAK - PERSPEKTIBA ISOMETRIKOA - PERSPEKTIBA "CAVALIERI" - SISTEMA DIEDRIKOA, BISTAK 		<ul style="list-style-type: none"> - EBAKIDURAK eta SEKZIOAK - AKOTAZIOA. - KROKIZAZIOA. 		<ul style="list-style-type: none"> GEOMETRIA LAUA - Oinarriko kontzeptu geometrikoak. - Proporzionaltasuna eta eskalak. - Poligono erregularrak, triangeluak eta laukiak. - Transformazio geometrikoak. - Ukitzailak. - Kurba konikoak. - Kurba teknikoak. <p>PERSPEKTIBA KONIKOA</p>

3	METODOLOGIA
<ul style="list-style-type: none"> - Bi orduko saioa denez lehenengoa azalpen teorikoak emateko erabiltzen da eta bigarrena ariketak egiteko, gehienetan bakarka eta ebaluazio bakoitzean behin taldeka proiektu bat txertatuz: 1. Motibazioa bultzatzeko aktibitateak(galderak, jolasak, ikerketak,..) 2. Tailerraren helburuen azalpenak. 3. Ariketa errezak edukiak barneratzeko. 4. PROIEKTUen planifikazioa 5. PROIEKTUAK egin 6. PROIEKTUaren aurkezpena 	

4	BAILABIDEAK
TESTU LIBURUA:	EDITORIALA:
<ul style="list-style-type: none"> -Irakasleok prestatutako ariketak -Hautaprobetako ariketak. -Moodle plataforma eta IKT baliabideak - Interneta - Aurreko ikas urteko ikasleen lanak 	

5	EBALUAZIO SISTEMA			
KALIFIKAZIO IRIZPIDEAK				
<p>Ikasleak izango du egindako ariketako batz bestekoa eta gero nota honi (%80) gehituko diogu ebaluazio bakoitzean taldeka egindako proiektuaren nota (%20)</p> <p>Ariketak baloratzeko irizpidea hau da: 3 puntu (akatsik gabe), 2 puntu (akatsen bat), 1 puntu (akats asko) eta 0 puntu entregatzen (edo garaiz entregatzen) ez badu.</p>				
KALIFIKAZIOEN BALIO PORTZENTUALA	ARIKETAK : %80	PROIEKTUA : %20		

6	BERRESKURAPEN SISTEMA			
<p>- Urte osoan zehar egin diren gai bakoitzeko gutxienezko ariketa batzuk berriz egin behar dituzte ,oinarrizko helburuak lortu dituztela egiaztatuz.</p>				